

УТВЕРЖДАЮ:  
Директор МАУ ДО «СЮТ»

  
А.В. Миронов  
«15» / 11 2023 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении III Муниципального хакатона**  
**по виртуальной и дополненной реальности «VR/AR-MAKER»,**  
**посвященного Году педагога и наставника**  
**и Десятилетию науки и технологий**

**1. Общие положения**

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок и особенности проведения III Муниципального хакатона по виртуальной и дополненной реальности «VR/AR-MAKER», посвященного Году педагога и наставника и Десятилетию науки и технологий (далее - Хакатон).
- 1.2. Организатором Хакатона является структурное подразделение «Детский технопарк «Кванториум» муниципального автономного учреждения дополнительного образования «Станция юных техников» (далее - Организатор).
- 1.3. Для организации и проведения Хакатона формируется организационный комитет (далее – Оргкомитет). В состав Оргкомитета могут входить представители предприятий, общественных объединений, отраслевых ассоциаций и иных организаций, сотрудники Организатора и приглашенные эксперты.
- 1.4. Хакатон проводится при участии и поддержке ООО «НПО «Центротех» и АО «Уральский электрохимический комбинат» (предприятия ГК «Росатом»), которые являются партнерами мероприятия.
- 1.5. Условия и порядок проведения Хакатона размещаются на сайте МАУ ДО «СЮТ» и сообществе «Кванториум Новоуральск» в социальной сети «ВКонтакте» (далее – официальные ресурсы).
- 1.6. Формат проведения мероприятия – очный.
- 1.7. Отправка заявки на участие в Хакатоне подразумевает согласие участника со всеми пунктами настоящего Положения.

**2. Термины и определения**

- 2.1. Хакатон – соревновательное мероприятие, в рамках которого команда (или участник) выполняет конкурсное задание по выбранному треку в сроки, установленные настоящим Положением.
- 2.2. Положение – документ, устанавливающий структуру, порядок проведения и подведения итогов Хакатона, требования к участникам, а также регулирующий права и обязанности Организатора, Оргкомитета и участников.
- 2.3. Конкурсное задание – задание, необходимое к выполнению командами в рамках трека в срок, установленный настоящим Положением.
- 2.4. Трек – тематическое направление Хакатона.

- 2.5. Команда – группа участников, действующая от своего имени, количеством до 2х человек, объединившихся для выполнения задания. Каждый участник может входить в состав только одной команды.
- 2.6. Наставник – физическое лицо старше 18 лет, заинтересованное в участии команды в Хакатоне, отвечающее за своевременность прохождения командой всех этапов Хакатона и верификацию предоставляемых документов.
- 2.7. Жюри – группа экспертов, осуществляющих оценку проектов и определяющая победителей Хакатона.
- 2.8. Питчинг - презентация, которая в сжатой форме должна донести до жюри суть проекта, а также убедить его в уникальности работы.

### **3. Цели и задачи**

- 3.1. Целью проведения Хакатона является развитие детского технического творчества в области технологий виртуальной и дополненной реальности, 3D моделирования, а также в смежных компетенциях.
- 3.2. Задачи Хакатона:
  - 3.2.1. популяризация детского технического творчества через развитие мотивации и повышение интереса участников к технологиям виртуальной реальности, 3D моделированию;
  - 3.2.2. приобретение обучающимися дополнительных компетенций для реализации технического потенциала и знаний в представленных областях;
  - 3.2.3. популяризация образовательных направлений сети детских технопарков «Кванториум»;
  - 3.2.4. развитие у обучающихся мотивации к проектной деятельности, навыков и умений командного взаимодействия;
  - 3.2.5. развитие традиций и расширение опыта проведения в Новоуральском городском округе мероприятий естественно-научной и технической направленности для детей и молодежи.

### **4. Участники Хакатона**

- 4.1. В Хакатоне могут принимать участие обучающиеся общеобразовательных организаций Новоуральского городского округа от 11 до 17 лет (включительно).
- 4.2. Мероприятие предполагает командное и индивидуальное участие, в зависимости от выбранного трека. Участие осуществляется на добровольной и бесплатной основе. Команда – до 2-х человек формируется участниками самостоятельно.
- 4.3. Команда или индивидуальный участник могут принять участие в выполнении только одного конкурсного задания.
- 4.4. Каждый Участник имеет право на участие в Хакатоне в составе только одной Команды (либо индивидуально).
- 4.5. Наставник может сопровождать неограниченное количество Команд и индивидуальных участников.
- 4.6. Уровень подготовки участников – начинающие и продолжающие.

### **5. Сроки, место и порядок проведения**

- 5.1. Хакатон проводится в период с 23 ноября 2023г. по 25 ноября 2023г. в МАУ ДО

«Станция юных техников» (ул. Свердлова, д. 2). Программа проведения и список партнеров Хакатона будут размещены на Официальных ресурсах Организатора.

5.2. Для участия в Хакатоне необходимо заполнить предварительную заявку по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/65533547eb614602f167d223/> до 22.11.2023 г. включительно.

5.3. Технические средства и все необходимое оборудование для участников предоставляется Организатором.

5.4. Треки Хакатона:

- VR – создание проектов в виртуальной реальности на онлайн-платформе «Cospaces Edu» (индивидуально), уровень – начинающие (11-13 лет);

- «Рапо» – создание проектов на платформе «РапоQuiz» (командное участие), уровень – продолжающие (11-17 лет);

- 3D-моделирование – создание проектов в 3D-редакторе «Blender» (индивидуально), уровень – продолжающие (11-17 лет).

5.5. Конкурсные задания, разработанные совместно с партнерами и Организаторами, участники получают непосредственно на Хакатоне. При регистрации указывается приоритетный выбор по направлению (треку).

5.6. Представление (защита) итогового проекта (прототипа) происходит в форме питчинга — кратких докладов и презентаций участников (не более 5 минут на каждого).

## **6. Определение победителей и награждение**

6.1. Победители Хакатона определяются по наибольшему количеству набранных баллов в каждом треке в соответствии с основными критериями Хакатона:

- актуальность, проработанность идеи проекта: 0-2 балла;

- качество художественного воплощения идеи проекта: 0-3 балла;

- практическая применимость, возможность внедрения и использования: 0-2 балла;

- работа команды (согласованность действий, распределение ролей): 0-2 балла;

- презентация проекта, выступление: 0-2 балла;

- демонстрация созданного прототипа: 0-1 балл.

Организаторы оставляют за собой право внесения изменений или дополнений в перечень основных критериев.

6.2. Победители и призеры (команды и индивидуальные участники) награждаются дипломами Детского технопарка «Кванториум» МАУ ДО «СЮТ» и ценными призами, в том числе от партнеров Хакатона. Участники получают сертификат Детского технопарка «Кванториум» МАУ ДО «СЮТ».

## **7. Финансирование**

7.1. Финансирование проведения Хакатона, награждение его победителей и участников осуществляется за счет средств Организатора и партнеров мероприятия.

7.2. Питание участников - за счет средств направляющей стороны.

## **8. Контактная информация**

Широбоков Дмитрий Викторович, заведующий структурным подразделением Детский технопарк «Кванториум» МАУ ДО «СЮТ» р.т. 3-97-38

Пупков Игорь Геннадьевич, педагог-организатор +7(908)6310422

Пупкова Светлана Петровна, наставник VR/AR-квантума +7(908)6310402  
Детский технопарк «Кванториум» МАУ ДО «СЮТ»  
т. 3-82-62, e-mail: [novkvantorium@mail.ru](mailto:novkvantorium@mail.ru)